|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Título componente** | **Infografía interactiva (Puntos calientes)** | | |
| **Título** | ***Testing*** Exploratorio | | |
| **Texto descriptivo** | Después de observar el proceso exploratorio del *software,* se han identificado las siguientes pruebas exploratorias: | | |
| Infografía similar <https://www.freepik.es/vector-gratis/plantilla-diseno-linea-tiempo-infografia_19831781.htm#fromView=search&page=2&position=14&uuid=9e489de3-bb50-46bd-bfc9-986660cc5eff> | | | |
| **Indicaciones para la producción** | Incluir cualquier observación o solicitud específica frente al diseño gráfico de la infografía. | | |
| **Ruta drive de la imagen** | **Anexo/Grafico interactivo­\_*Testing* Exploratorio** | | |
| **Punto caliente 1** | Exploración del producto | Para conocer a fondo cómo cumplir con los requisitos hay que registrar los objetivos, las funciones, los tipos de datos que se procesan y las zonas de inestabilidad del producto. | *No aplica* |
| **Punto caliente 2** | Diseño de pruebas | Crear diferentes estrategias para observar y evaluar por completo el producto. | *No aplica* |
| **Punto caliente 3** | Ejecución de pruebas | Explorar el producto para poder formular una hipótesis de cómo funciona y cuáles pueden ser sus puntos débiles. | *No aplica* |
| **Punto caliente 4** | Heurística | Reglas generales que ayudarán a cómo probar correctamente el producto. | *No aplica* |
| **Punto caliente 5** | Resultados revisables | Cuando se finalicen las pruebas exploratorias, el *tester* debe ser capaz de explicar cualquier aspecto del programa y mostrar cómo se cumplen los requisitos indicados en el procedimiento. | *No aplica* |